2021年第二届辽宁省大学生BIM应用技能大赛 任务参考要求

序号	模块	毕业设计项目	完成任务	适用专业	培养能力	核心定位	应用软件
1	A	BIM土建建模应用	1、完成建筑模型的创建; 2、完成模型创建后的深化应用; 3、利用虚拟设计平台将BIM模型转化为VR场景,实现BIM的VR方案表达。	主要专业: 土木工程、建筑工程技术 其他专业: 工程管理、工程造价、市政工程	1、识 造 识 ; 2、建筑模型的建 深化 ; 3、 BIM的VR方案表现 _用 ; 、 BIM 建模的 、 设 ; 、 化设计的 方 ; 、 建模 程; 、 BIM 建模 '; 、 专业的 BIM 建模方 。	建筑模型建 ,模型深 应用 表现为 , 现 模型建 应用技 , 工现场实 , 建 应用深 的模型	模 : BIMMA 、R : V 、BIMVR、BIM A
2	В	拟 BIM建模 应用	拟 1、 的建筑 模型,完成 BIM建模 1 应用; 2、建 模型后, 、 、 、 、 ; 3、 化后的模型,完成 工程 的 。	主要专业:工程造价、建筑设 其他专业:工程管理、建筑 应用工程、 、建筑 化	1、建筑设 识 ; 2、 BIM建模 ; 工程 3、 BIM模型的 应用 ; 、将 BIM模型工程 转 为 工程 的 。	拟 BIM 业实 业 应用为主 , 建筑设 的 BIM建模、模型的 放射、 将 BIM模型工程 转 为 工程 , 实 业应用, 工BIM模型的建 , 模型的 应用, 为 业后 建筑设 工技术的BIM应用 将 BIM模型工程 转 为 工程 , 。	
3		BIM 造价管理	1、 BIM工程 土建 模型建 ; 2、建筑 工程 计 ; 3、 价 ; 、 价 计价 工程 。	主要专业:工程管理、工程造价 其他专业:土木工程、建筑工程技术、建筑 化、建筑 应用工程、 工程、建筑 化	1 BIM建筑 模型建模 ; 2 建筑 工程工程 计 ; 3	造价管理为主 , BIM , 利用 化工 土建 模型建 、 价、 价; 价, 计; 为、工计价 , 的业 场景设计 造价管理, ; 程 的方 、 ; 。	;;; 达BIM土建计 平台 2 21 模 、 达BIM土建计 平台 2 1 、 、 建 、 ; 达 计价平台 、